2. Klasse

LESEZUG

Valerie Vampir

Gabriele Rittig

G&G

Flughund vermisst
Er hört auf den Namen Draki.
Hinweise bitte an Valerie Vampir.
Belohnung:
zwei erste Vampirzähne.
Flughund vermisst
Er hört auf den Namen Draki.
Hinweise bitte an Valerie Vampir
Belohnung:
zwei erste Vampirzähne.

Flughund vermisst
Er hört auf den Namen Draki.
Hinweise bitte an Valerie Vampir.
Belohnung:
zwei erste Vampirzähne.

Von Gabriele Rittig im G&G-Lesezug weiters erschienen:

„Nur Mut, Lara!“, Lesezug 1. Klasse, ISBN 978-3-7074-0340-4
„Mein Pony heißt Bonny“, Lesezug 1. Klasse, ISBN 978-3-7074-1999-3
„Valerie Vampir muss zum Zahnarzt“, Lesezug 2. Klasse, ISBN 978-3-7074-2035-7
„Erik, der Wikinger – Abenteuer auf hoher See“, Lesezug 2. Klasse, ISBN 978-3-7074-2094-4
„Kitty Kobold – Auf ins Abenteuer!“, Lesezug 2. Klasse, ISBN 978-3-7074-2104-0
„Waldhof Vier Pfoten“, Lesezug-Profi, ISBN 978-3-7074-1446-2
„Die Knallfrösche auf dem Pferdehof“, Lesezug-Profi, ISBN 978-3-7074-1366-3
„Das Geheimnis des schwarzen Einhorns“, Lesezug-Profi, ISBN 978-3-7074-1872-9

Begleitmaterial zu diesem Buch finden Sie unter
www.lesezug.at
zum Gratis-Download!
Weitere Informationen siehe Seite 44.

www.ggverlag.at

ISBN 978-3-7074-2168-2

In der aktuell gültigen Rechtschreibung

1. Auflage 2018

Reihengestaltung: Carola Holland
Illustration: Angela Picha
Spiel- und Spaß-Seiten: Mag. Eva Siwy

Gesamtherstellung: Imprint, Ljubljana

© 2015 G&G Verlagsgesellschaft mbH, Wien
Alle Rechte vorbehalten. Jede Art der Vervielfältigung, auch die des auszugsweisen Nachdrucks, der fotomechanischen Wiedergabe sowie der Einspeicherung und Verarbeitung in elektronische Systeme, gesetzlich verboten. Aus Umweltschutzgründen wurde dieses Buch auf chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt.

Inhalt

Ein Tag ohne Licht 4

Flughund vermisst 10

Nachts im Wald 17

Ein guter Plan 24

Eine gute Nachricht 32

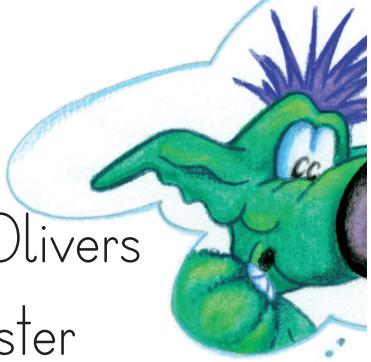
Wieder zuhause 38

Spiel- und Spaß-Seiten 40

Ein Tag ohne Licht

Draußen wird es langsam dunkel.
Jeden Tag um diese Zeit erwacht Valerie Vampir. Das Vampirmädchen reckt und streckt sich noch einmal in ihrem Sarg. Dann schlägt sie die Kuscheldecke zur Seite und steht leise auf. Ihre Eltern schlafen noch in ihren Särgen. Das macht Valerie gar nichts aus. So kann sie ihren Freund Oliver besuchen.
Oliver ist ein Menschenkind und wohnt in der Wohnung unter dem Dachboden. Valerie guckt durch das kleine Loch im Boden, durch das sie direkt in Olivers Zimmer sehen kann. Die beiden treffen sich

jeden Abend, bevor Oliver schlafen geht.
Ihr Freund ist der Einzige in dem alten Haus,
der weiß, dass die Familie Vampir auf dem
Dachboden wohnt.

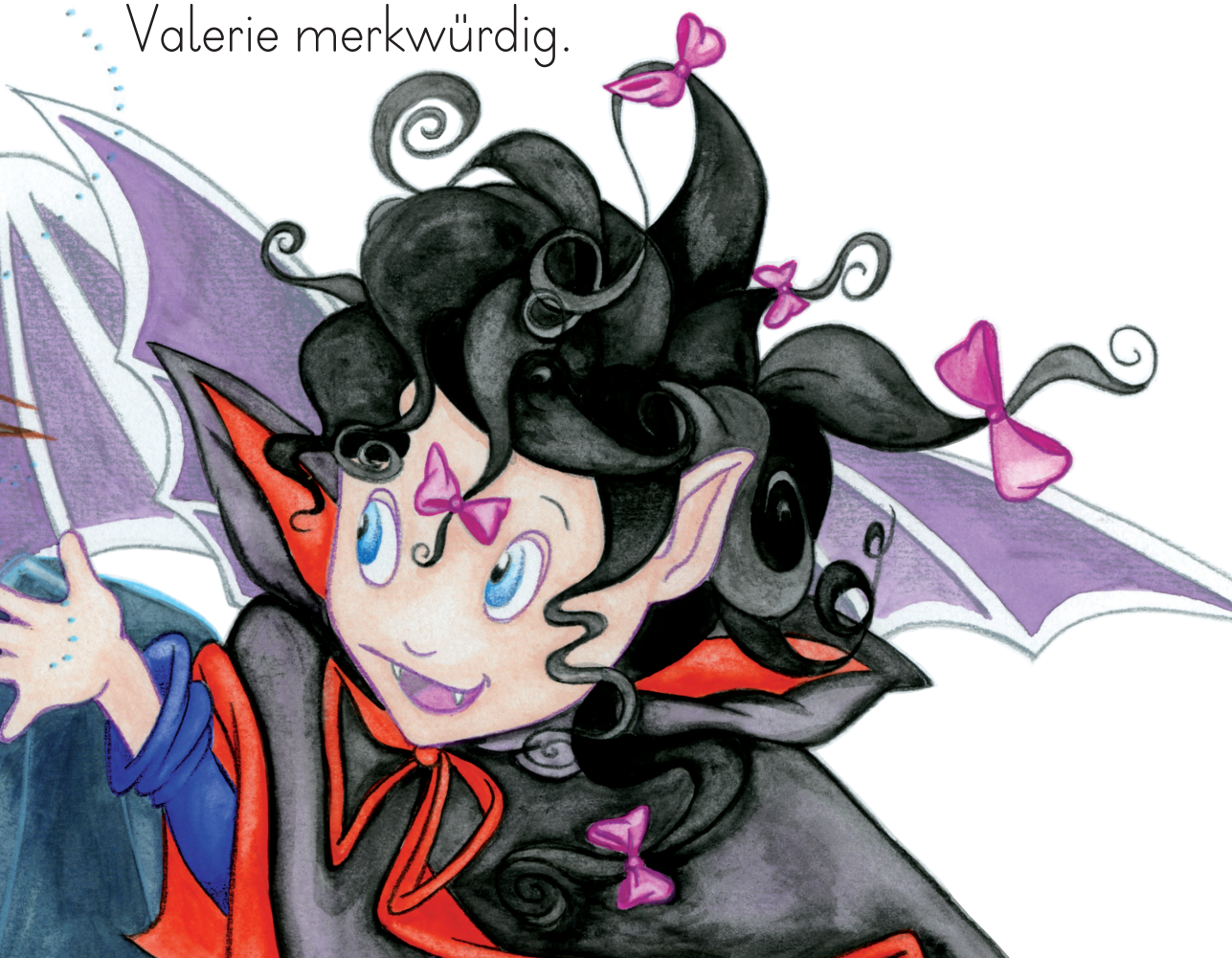


Ganz vorsichtig klopft Valerie an Olivers Fenster. Kaum hat Oliver das Fenster geöffnet, fliegt Valerie in sein Zimmer und macht es sich auf seinem Bett gemütlich.
„Guten Morgen, Valerie", begrüßt Oliver sie.
„Guten Abend, Oliver", sagt Valerie.
Oliver steht immer noch am Fenster und schaut hinaus.
„Wo ist denn Draki? Hast du ihn heute gar nicht mitgebracht?", fragt er.
Draki ist ein Flughund und er ist Valeries Haustier. Oliver mag den lustigen Flughund, der sich so gerne von ihm den Bauch kraulen lässt.
„Draki ist heute schon vor mir aufgestanden.

Er war schon fort, als ich aufgewacht bin", erklärt Valerie.
„Das ist aber schade", meint Oliver.
Und dann erzählt er Valerie, dass sie heute in der Schule etwas über Flughunde und Fledermäuse gelernt haben.

„Und habt ihr auch etwas über Vampire gelernt?", will Valerie wissen.
Oliver lacht. „Nein, unsere Lehrerin glaubt nämlich, dass es Vampire nicht gibt."
Darüber muss Valerie lachen.
Als Oliver langsam die Augen zufallen, wünscht Valerie ihm eine gute Nacht und kehrt auf den Dachboden zurück.
Dort verbringt sie die Nacht mit Mama und Papa Vampir. Papa Vampir spielt mit

ihr „Vampir, ärgere dich nicht", und Mama Vampir hat leckeren Blutpudding gekocht. Der schmeckt Valerie besonders gut. Als der nächste Tag beginnt, klettert Valerie in ihren Sarg und zieht sich die Kuscheldecke bis über die Nase. Draki ist noch nicht zuhause. Das findet Valerie merkwürdig.



Flughund vermisst

Als Valerie beim nächsten Sonnen-
untergang aufwacht, ist Draki immer noch
nicht da. Langsam macht sich Valerie
Sorgen. So lange ist Draki noch nie fort
gewesen. Sie weckt Mama und Papa
Vampir und erzählt ihnen von ihren Sorgen.
„Das ist wirklich merkwürdig", meint auch
Papa Vampir. „Aber bestimmt ist er wieder
da, wenn wir übermorgen zurückkommen."
Valerie schaut ein wenig verdutzt drein.
Mama Vampir bemerkt das und fragt:
„Du weißt doch, dass wir heute Oma und
Opa Vampir besuchen wollen?"
Oje, das hat Valerie ganz vergessen.

Opa Vampir ist schon ziemlich alt.
Und weil er nicht mehr so gut fliegen kann, besuchen sie Oma und Opa Vampir ganz oft. Aber diesmal hat Valerie keine Lust mitzukommen.

Als Valerie eines Abends aufwacht und ihr Flughund Draki nicht da ist, wundert sie sich sehr. Bald schon beginnt sie, sich Sorgen zu machen. Wurde Draki etwa entführt? Gemeinsam mit ihrem Freund Oliver macht sie sich über den Dächern der Stadt auf die Suche nach ihrem Haustier. Wird Valerie ihren Flughund wiederfinden?

Empfohlen vom BUCH KLUB

LESEZUG

Vor- und Mitlesen

Eine in Kapitel unterteilte, durchgehende Geschichte mit vielen Illustrationen. Einzelne Wörter und Satzteile sind durch Bilder ersetzt.
Dies regt zum kreativen Sprachgebrauch an.

1. Klasse

Ein Ich-lese-selbst-Buch, in dem sich die Textlänge pro Kapitel langsam steigert.

- Große Fibelschrift
- Jede Seite illustriert
- Kapitelunterteilung

2. Klasse

Spannende, lustige Geschichten, die zum Lesen motivieren und die Lesekompetenz stärken.

- Fibelschrift
- Jede Seite illustriert
- Kapitelunterteilung

3. Klasse

Altersgemäße Inhalte, die das sinnerfassende Lesen fördern.

- Leicht lesbare Schrift
- Stark illustriert
- Kapitelunterteilung

Lesezug-Profi

Umfangreiche Bücher für Kinder, die begeisterte Vielleser sind.
Reichlich schwarz-weiß illustriert.
Unterschiedlich gestaltet, wie „Erwachsenen-Bücher".

Mit **Spiel- und Spaß-Seiten** in jedem Buch!
Sinnerfassendes Lesen trainieren: Kreatives Begleitmaterial zu allen Bänden des G&G-Lesezugs **kostenlos downloaden** unter **www.lesezug.at**

Altersempfehlung
4 5 6 7 8 9 10 11 Jahre

ISBN 978-3-7074-2168-2
€ 8,95
9 783707 421682